

MORE OR LESS ARCHITECTURE

VIRTUAL ARCHITECTURE MASTER COURSE

II° Edizione ANNO ACCADEMICO 2010/2011

Nuovo corso dedicato all'Architettura

PREMESSA

Il percorso formativo è un MASTER SPECIALISTICO NON UNIVERSITARIO. Il Corso è rivolto a Laureati, Laureandi in Architettura o in ingegneria Civile, Architetti, Designer, Studenti che vogliono intraprendere un percorso formativo di alto contenuto tecnico e pratico e vogliono acquisire competenze nel campo della Computer Grafica e in particolar modo specializzarsi nel settore dell'Architettura e del Design.

ORGANIZZAZIONE

IL PERCORSO FORMATIVO è stato pensato, organizzato e ottimizzato nella didattica da **Descor - Autodesk** Authorized Value Added Reseller ed **SGIstudio - Autodesk** Training Center.

Le due aziende certificate Autodesk per diversi settori di pertinenza nonché rivenditori, distributori e formatori di diversi Software 2D e 3D svolgeranno all'interno del master ruoli specifici di didattica specialistica e nello specifico, **SGIstudio si occuperà di tutto il settore M&E e Architecture Visual Design e Descor del settore Architettura ed edilizia, con particolare attenzione al Building Information Modeling (BIM).**

Tale integrazione si rende necessaria per poter offrire all'utente un prodotto chiavi in mano e idoneo alle aspettative di un Master ben concepito e organizzato.

DESCRIZIONE

Il percorso formativo **VIRTUAL ARCHITECTURE MASTER COURSE** ha come scopo e obiettivo primario la formazione di una figura professionale in grado di ideare, creare, modellare e animare nel campo della computer grafica 3D. Progettare, simulare il fotorealismo nel campo della computer grafica applicata all'animazione Video.

Il Percorso Formativo prevede uno studio altamente qualificato delle dottrine insegnate. Non richiede nozioni pregresse di modellazione 2D o di modellazione 3D.

Il Master è offerto in bundle e i software usati per poter realizzare il percorso di studi sono stati scelti dopo una attenta analisi delle esigenze attuali sia per richieste di mercato che per pura esigenza progettuale.

Di seguito alcuni **software usati**: AUTODESK AUTOCAD 2010, REVIT ARCHITECTURE 2010, per la progettazione, la messa in tavola del progetto, il computo metrico e la modellazione 3D, MC NEEL RHINOCEROS 4.0, per la modellazione 3D nel settore dell'Architettura e dell'Industrial Design, AUTODESK 3DS MAX 2010, per la modellazione 3D, il texturing, l'illuminazione, il rendering fotorealistico, la creazione di camere fisse e animate, per il movimento camera, per la creazione degli step video. ADOBE PHOTOSHOP CS3 per la creazione di texturing avanzato, per l'impaginazione grafica 2D e 3D, per l'integrazione e l'effettistica sulle immagini statiche, ADOBE PREMIERE e AFTER-EFFECTS per il compositing e il montaggio video, le transizioni video gli effetti video per l'integrazione video reale e virtuale e l'esportazione nei vari formati video. Il corso sarà arricchito dall'uso di ulteriori software a complemento e corredo.

OBIETTI DEL CORSO

Il corso in oggetto è un **CORSO CERTIFICATO AUTODESK E MC NEEL** con ben **9 Certificazioni Ufficiali e 14 attestati di partecipazione.**

Il corso è finalizzato e progettato per all'applicazione delle tecniche e delle metodologie relative a vari software i quali integrati in questo percorso formativo daranno modo all'allievo di sperimentare, ideare, progettare, simulare e verificare la qualità del loro progetto. Il percorso di studio avrà durata 380 ore di lezioni teorico pratiche comprensive di laboratorio (Workshop di produzione finale).

OBIETTIVI ED EVENTUALI SBOCCHI PROFESSIONALI

Le materie oggetto di docenza e l'articolazione didattica del corso permettono di acquisire professionalità specifiche in:

- Produzione di video di architettura
- Scenografia
- Fotografia in Architettura
- Regia
- Montaggio Video
- Modellazione 3D
- Grafica e Animazione
- Visual Effects
- Sceneggiatura

STAGE

Si. L'elenco completo delle strutture ospitanti lo stage verrà consegnato agli allievi durante l'erogazione del master, dietro richiesta scritta, con allegato il curriculum personale. A fine master, sarà cura dell'azienda ospitante, qualora interessata, prendere in esame la posizione del richiedente.

PROGRAMMI USATI (CON INCREMENTO DI ALTRI SOFTWARE A CORREDO)

- AUTODESK AUTOCAD 2010 2D E 3D
- AUTODESK REVIT ARCHITECTURE 2010
- MC NEEL RHINOCEROS 4.0
- GOOGLE SKETCHUP PRO 7
- AUTODESK 3DS MAX 2010
- AUTODESK MENTAL RAY
- CHAOS GROUP V-RAY RENDER FOR 3DS MAX
- NEXT LIMIT MAXWELL RENDER
- CEBAS PLUG-IN
- PLUGIN FREE
- AUTODESK IMPRESSION
- ADOBE PHOTOSHOP CS4
- ADOBE ILLUSTRATOR
- ADOBE PREMIERE CS4
- ADOBE AFTER-EFFECTS CS4
- ALTRI SOFTWARE FREWARE E PLUGIN di particolare interesse verranno inseriti nel Master e utilizzati per argomenti
- ELEMENTI DI FOTOGRAFIA
- COMPOSIZIONE ARCHITETTONICA
- TEORIA, STORIA E STUDIO DEI MATERIALI
- STORIA DELLA RAPPRESENTAZIONE ARCHITETTONICA
- TEORIA E STUDIO DELL'ILLUMINAZIONE
- STORIA E STUDIO DELLO STORYBOARD APPLICATO ALL'ANIMAZIONE
- CONCETTI DI ANIMAZIONE VIDEO
- INTERVENTI TECNICI PROFESSIONISTI DEL SETTORE

MANUALISTICA

Si. L'elenco della manualistica completa verrà presentata ad inizio corso.

DISPENSE E TUTORIAL

Si. Dispense e tutorial verranno distribuite agli allievi ad inizio corso o a fine di ogni percorso formativo.

TRIAL DEI PROGRAMMI USATI

Si. Le licenze trial verranno consegnate agli allievi ad inizio corso.

INTERVENTI TECNICI

Sono previsti durante il percorso formativo interventi di carattere Tecnico Culturale da parte di professionisti nel campo dell'architettura, dell'ingegneria e della Computer Grafica. Tali illustreranno, sulla base delle loro esperienze maturate sul campo, l'importanza delle odierne tecniche di CG (Computer Grafica) e lo studio di metodi tecnico rappresentativi nel mondo dell'architettura.

DESTINATARI

L'accesso al Corso è indicato per persone in possesso di Laurea in Architettura o diplomi equivalenti e/o professioniste nel settore. Sono ammessi anche studenti laureandi o titoli e lauree di diverso tipo e/o indirizzo purché venga mostrato un particolare interesse Culturale e Professionale in merito alle materie trattate.

Il Corso si attiva con un minimo di 10 corsisti. Descor ed SGStudio, nel rispetto del numero di ore complessive indicate, si riserva il diritto di modificare a sua discrezione l'articolazione del programma, l'elenco nominativo dei docenti nonché le sedi delle attività didattiche. Gli interessati dovranno far pervenire, entro e non oltre le date indicate dalla nostra segreteria corsi, la domanda di iscrizione corredata di curriculum vitae.

PREREQUISITI

Nozioni tecniche di base.

MODALITA' DI SVOLGIMENTO

I corsi vengono svolti su postazioni Workstation Grafiche di ultima generazione con sistemi operativi a 64 bit atte a garantire la qualità del corso in oggetto. Ogni lezione prevede una parte teorica e una pratica (applicazione dei comandi esposti).

Modulo Corso Architettura Virtuale Fine Settimana

Durata Corso: 400 ore Comprensive di Laboratorio

Numero lezioni: 50

Durata Singola lezione: 8 ore (4 a.m - 4 p.m)

Didattica: 2 volte a settimana per 8 ore il Venerdì e il Sabato. Il percorso formativo è bisettimanale

Orario: Venerdì - 09:30 - 18:30 - Sabato - 9:30 - 18:30

Domenica Laboratorio Gratuito su richiesta, verificando la disponibilità della struttura ricevente.

Le ore di laboratorio non prevedono la presenza dell'insegnante. Tale può essere richiesta a pagamento.

Numero Max Iscritti: 14-16

Numero Minimo Iscritti: 10

USO ATTREZZATURA HARDWARE E SOFTWARE

Si.

ATTESTATI RILASCIATI

Certificazione: diploma Autodesk, Mc Neel Europe, Attestati di Partecipazione

QUOTA D'ISCRIZIONE

La quota a partecipante è di € 6.200,00 + IVA.

Opzione Advantage Booking (per iscrizioni entro il 15 gennaio 2010)

1 partecipante: 4.960,00 € + IVA

2 partecipanti 4.600,00 € + IVA Cad. Uno

ISCRIZIONE E MODALITA' DI PAGAMENTO

L'iscrizione, previa comunicazione da parte di Descor o SGIstudio, dovrà essere regolarizzata entro e non oltre la data comunicata dalla nostra segreteria corsi inviando alla segreteria organizzativa copia dell'avvenuto versamento del 10 % della quota.

Il restante 90% dovrà essere saldato entro 60 giorni dall'inizio delle lezioni.

Il contratto di iscrizione regolerà le modalità di svolgimento dei corsi e la stessa partecipazione al corso.

I versamenti vanno effettuati sul seguente conto corrente bancario:

UNICREDIT BANCA DI ROMA SPA - AGENZIA ROMA 137

ABI 03002 - CAB 03291

C/C 000400115825

IBAN IT11C 03002 03291 000400115825

In alternativa alla forma di pagamento sopra descritta, lo studente potrà qualora interessato usufruire di **forme di pagamento alternative.**

Finanziamento con Prestitempo (12 Rate), previa accettazione della pratica da parte della Finanziaria.

DOCUMENTAZIONE NECESSARIA

- o fotocopia di un documento di riconoscimento valido e firmato;
- o fotocopia del codice fiscale e/o Partita Iva;
- o fotocopia dell'ultima busta paga oppure dell'ultimo UNICO (quadro RN) oppure del modello 101, proprio o di un garante (in caso di Finanziamento).

SEDE ED ORGANIZZAZIONE

Per l'inizio delle Attività didattiche fare riferimento alla nostra segreteria. La durata del Master è di 12 mesi è tuttavia in casi eccezionali, per motivi legati a festività o problematiche di varia natura che possa presentarsi durante il corso, la necessità spostare le lezioni in altri giorni della settimana; inoltre, durante il laboratorio finale, per almeno una settimana i corsisti saranno occupati tutti i giorni. Il calendario delle lezioni sarà consegnato il primo giorno delle Lezioni.

Il percorso formativo prevede un totale di 400 ore, comprensive di laboratorio. Inoltre Laboratorio di auto apprendimento per tutti i corsisti che vogliono sfruttare durante la settimana (da confermare e su appuntamento) per approfondire e esercitarsi sulle tecniche insegnate nel corso.

Tutte le lezioni hanno luogo presso le sede Descor in Via F. Zambonini, 26 a Roma o presso le altre sedi Descor o SGIstudio, e comunque nella città indicata come organizzazione del dato corso.

Ogni studente ha a disposizione un PC di esclusivo utilizzo; nei limiti delle disponibilità dell'aula potrà usufruirne, per le esercitazioni, anche al di fuori dell'orario di lezione (es. il già citato utilizzo la domenica).

RIFERIMENTI E SEGRETERIA

DESCOR SRL – Area Formazione

Via F. Zambonini, 26 – 00158 Roma (RM)

Tel. 06.98264400 - Fax 06.41732038

info@descor.com

Referente: Paola Desideri

Il rapporto tra corsista ed istituto sarà regolato da apposito contratto da sottoscrivere prima dell'inizio delle lezioni.

Copia del contratto è visionabile presso la segreteria.