

3ds Max[®]

2011



Apprendere, esplorare, sperimentare.

Corso 3ds Max 2011 Architettura
Modulo Rendering + Workshop V-Ray

descor

3ds Max è un software completo per la modellazione 3D, l'animazione e il rendering.

È uno strumento in grado di supportare il lavoro di architetti, progettisti, ingegneri e specialisti della visualizzazione del design, dai concetti iniziali fino alla presentazione finale di qualità cinematografica.

Obiettivi del corso

Il corso ha come obiettivo quello di fornire un elevato livello di specializzazione sulla competenza e sull'uso del programma dedicato esclusivamente al campo Architettonico. In particolare modo sono appositamente approfondite le tematiche di Modellazione e Rendering per il raggiungimento di una metodologia di lavoro basata sull'individuazione delle problematiche inerenti al tema trattato nel corso.

I corsi vengono erogati su postazioni 3ds Max 2011. Le lezioni prevedono una parte teorica di 3ds Max e una pratica (applicazione dei comandi esposti).

Il corso prevede inoltre l'uso di Programmi per parti di modellazione, importazione ed esportazione, ritocco fotografico, preparazione delle textures e materiali ecc.

Destinatari

Il corso è rivolto a progettisti nel campo dell'architettura e dell'industrial design che vogliono cominciare a lavorare con la modellazione tridimensionale al computer per sviluppare i propri progetti dal concept iniziale al progetto definitivo e ai dettagli e a tutti coloro che, partendo da una buona conoscenza di AutoCAD o qualsiasi programma di modellazione tridimensionale che si interfacci con 3dsmax, intendono spingersi in programmi d'alto livello professionale, per la creazione di ambientazioni realistiche o fantastiche o produrre animazioni dei propri progetti.

Prerequisiti

AutoCAD 2D/3D - o programmi affini.

Docenti

Il corso è tenuto da docenti certificati Autodesk, con esperienza pluriennale nella formazione architettonica.

Programma

- Introduzione a 3ds Max
- Gestione dei file di 3ds Max
- Importazione di file CAD, luci standard, skylight
- Definizioni di materiali, texturing, rendering, materiali standard, materiali di base raytracing, materiali personalizzati, attributi di mappe, modificatori di mappe, materiali architettonici, luci fotometriche, materiali compositi

- Tecniche di simulazione di global illumination, animazione, camera matching, effetti speciali, illuminazione, sistemi di Global Illumination

- Rendering fotorealistico con Mental Ray e V-ray

Durata

Il corso ha la durata di 48 ore articolate in moduli da 8 ore per 6 lezioni da tenersi a giorni in modalità full-immersion. Questo corso può essere organizzato anche in modalità personalizzata e/o "training on the job".

Quota d'iscrizione

Il prezzo del corso è di € 960,00 (iva esclusa). Questa tipologia di corso beneficia dell'opzione di *Advantage Booking*.

Attestato

Al termine del corso, se richiesto, verrà rilasciato ai partecipanti un attestato di frequenza.

Partnership e certificazioni

Autodesk
Silver Partner
Media & Entertainment

